

Resultaten Hack-a-LOD team Kadaster

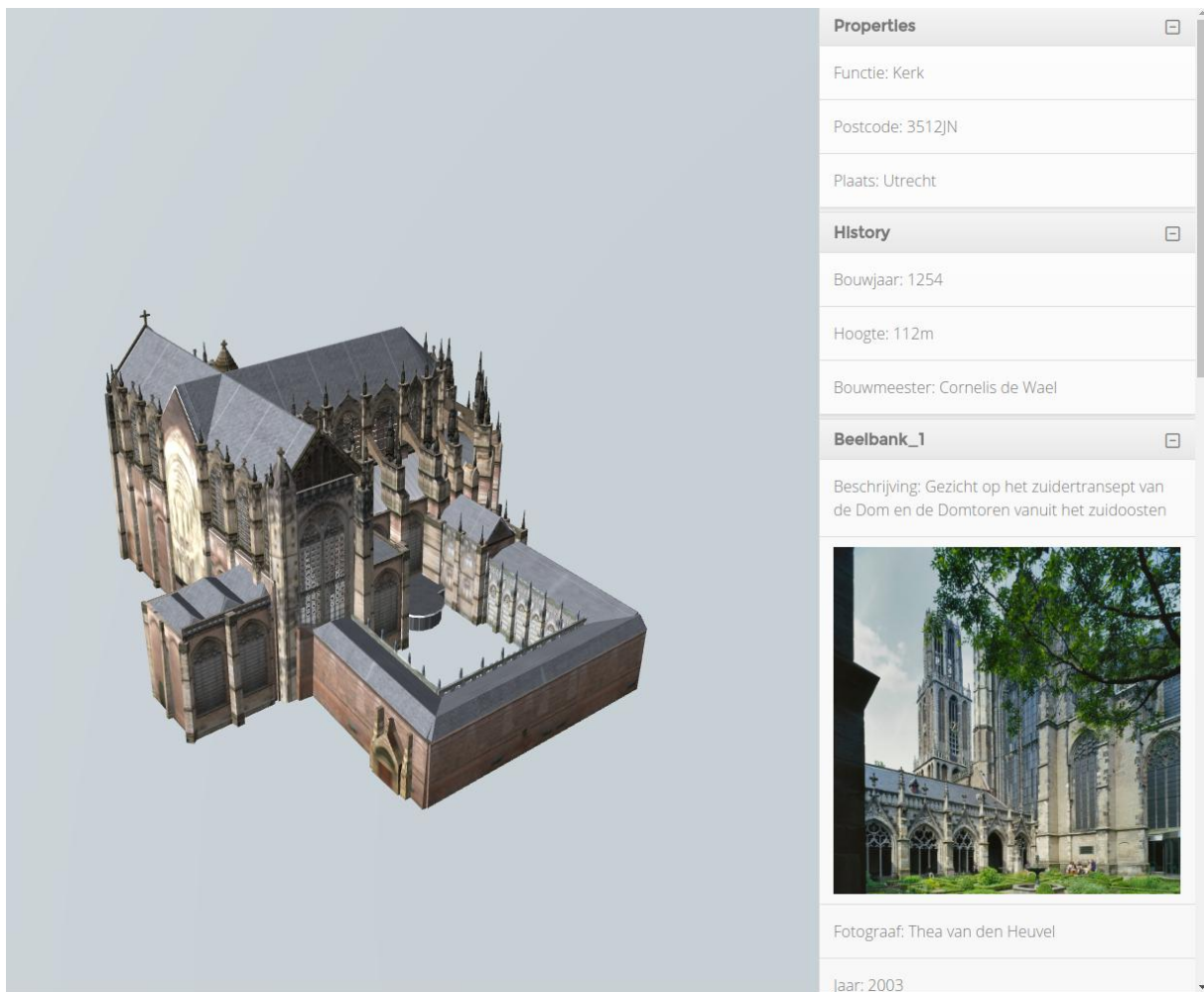
In de nacht van 10 op 11 november verbleven vier Kadastermedewerkers in de gevangenis De Vrije Wolf. Deze notoire Utrechtse gevangenis was de locatie van de HACK-a-LOD, de jaarlijkse Linked Open Data hackathon die door de Koninklijke Bibliotheek en andere Nederlandse cultuurinstellingen georganiseerd wordt. Doel van de 36 uur durende HACK-a-LOD is om innovatief hergebruik te maken van zo veel mogelijk door de deelnemende cultuurinstellingen beschikbaar gestelde Linked Datasets.

Het Kadaster team, bestaande uit Erwin Folmer (Coach), Wouter Beek, Sam Ubels & Laurens Rietveld, richtte zich op haar sterke punt: data met een sterke `_geo_` component met elkaar verbinden. Gewapend met een Virtual Reality (VR) headset maakten de Kadaster hackers bestaande datasets binnen een 3D omgeving zichtbaar en doorzoekbaar.



Property	Value
locatie	Veerdam 1 3016 DD Rotterdam
functie	Bouwkunst; gebouw; overig
registerPagina	http://monumentenregister.cultureelerfgoed.nl/pagina/24adresbouw&nrB=109630

Verschillende datasets van het Kadaster werden als uitgangspunt genomen. Het Kadaster kent de hoogtes van een groot aantal gebouwen in Nederland. Zeer relevante data wanneer men 3D objecten wil weergeven! Uiteindelijk slaagden de Kadaster hackers Sam Ubels, Laurens Rietveld en Wouter Beek erin om de 3D gebouwen binnen de VR wereld te linken aan de monumenten dataset van het RCE. Hierdoor werd het mogelijk om, lopend langs monumentale gebouwen, allerhande culturele en historische gegevens over die gebouwen weer te geven aan de rondlopende gebruiker. Omdat de hackathon op steenworp afstand van de Utrechtse Dom georganiseerd werd besloot het Kadaster team om tijdens de 'pitch' tegenover de jury een met Linked Data verrijkt 3D model van de Dom te tonen.



De jury en het publiek, bestaande uit ongeveer 130 geïnteresseerden van verschillende Nederlandse cultuurinstellingen, was zeer onder de indruk van de resultaten van het Kadaster team. Het werd nog even spannend toen de jury bekend maakte dat het Kadaster team bij de laatste drie teams zat. Helaas voor het Kadaster ging de eerste prijs uiteindelijk toch naar een andere (overigens welverdiende!) deelnemer.

De snelle innovatie die het Kadaster Data Platform team tijdens de hackathon tentoon spreide is een indicatie van de mogelijkheden van Linked Data voor een data-intensieve organisatie als het Kadaster. Het is nu mogelijk om op basis van de Kadaster Data Platform architectuur complexe kadastrale data 'on-the-fly' te integreren met andere complexe datasets. In een traditionele database omgeving zouden hier grote integratiekosten aan verbonden zijn.

Neem zelf een kijkje in de data services die het Kadaster Data Platform team momenteel beschikbaar stelt op <https://data.pdok.nl/>